1)

De acordo com Pressman *et al*.(2016,p.66), "o desenvolvimento ágil poderia ser mais bem denominado 'engenharia de software flexível' ". Assim como as demais metodologias, as metodologias ágeis possuem algumas atividades metodológicas básicas que auxiliam as equipes para que atinjam seus objetivos finais, que é, o software que atenda a necessidade do cliente.

Tendo como base a definição de Pressman sobre o desenvolvimento ágil, selecione a alternativa que contém as cinco etapas básicas na ordem em que são executadas em um projeto de software.

**Alternativas:**

* a)

comunicação, planejamento, modelagem, construção e entrega.

Alternativa assinalada

* b)

implementação, testes, execução, implantação e planejamento.

* c)

implantação, comunicação, modelagem, testes e planejamento.

* d)

planejamento, modelagem, testes, comunicação e implantação.

* e)

modelagem, construção, comunicação, planejamento e entrega.

2)

O software é um recurso tecnológico que foi sendo desenvolvido e aperfeiçoado ao longo dos anos, para isso, muitas etapas e testes foram sendo realizados, dando origem a várias metodologias, ferramentas e procedimentos que pudessem garantir seu desenvolvimento. Dentre as etapas definidas no processo de desenvolvimento de software, existe a que possibilita a obtenção de informações através do contato entre equipe de desenvolvimento e clientes.

Tendo como base as informações citadas acima, assinale a alternativa correta, que apresenta o nome dessa etapa.

**Alternativas:**

* a)

Planejamento.

* b)

Comunicação.

Alternativa assinalada

* c)

Testes.

* d)

Construção.

* e)

Modelagem.

3)

O processo de software pode ser compreendido, de acordo com Pressman *et al.*(2016, p.16), como “um conjunto de atividades, ações e tarefas realizadas na criação de algum artefato”. Dessa forma, ao longo dos anos foram sendo desenvolvidos vários métodos que nortearam a engenharia de software até os dias atuais, inclusive são ações que estão em constante evolução. Em uma de suas etapas, é possível mensurar quais serão as atividades, técnicas, recursos, e resultados esperados a respeito de determinado projeto de software.

Tendo como base as informações citadas acima, assinale a alternativa correta, que apresenta o nome dessa etapa.

**Alternativas:**

* a)

Entrega.

* b)

Construção.

* c)

Comunicação.

* d)

Modelagem.

* e)

Planejamento.

Alternativa assinalada

4)

Conforme Sommerville(2011, p.39), “os métodos ágeis são métodos de desenvolvimento incremental em que os incrementos são pequenos e, normalmente, as novas versões do sistema são criadas e disponibilizadas aos clientes a cada duas ou três semanas.” Para conseguir atingir a estas práticas, as metodologias ágeis devem seguir alguns valores, dessa forma o Scrum possui alguns princípios baseados nesses conceitos.

Assinale a alternativa que apresenta corretamente estas características.

**Alternativas:**

* a)

Dependência entre uma etapa e outra, onde uma só é executada, após o término completo da etapa anterior, caso haja.

* b)

Desenvolvimento iterativo, o qual é representado pela sprint, onde, cada ciclo será composto por diversas particularidades.

Alternativa assinalada

* c)

Limitações para realização de melhorias, as quais devem ocorrer após análises na documentação gerada durante o processo.

* d)

Indefinição de papeis para os membros da equipe, onde todos são responsáveis por tudo que for desenvolvido durante o ciclo do software.

* e)

Sistemas devem ser desenvolvidos obedecendo um limite de tempo de no mínimo um ano, dessa forma, o valor do sistema é baseado em seu custo financeiro ao final do projeto.